

特許紹介

特許名称

テクスチャ生成システム

特許番号

特許第 6305912 号

発明の目的

地物の表面に単位テクスチャをランダムに配列することで、処理負荷を抑制しながら、リアリティの高いテクスチャを生成する。

解決手段

建物などの地物に対して、1つまたは複数の窓を単位として、点灯状態を表したON画像、消灯状態を表したOFF画像という単位テクスチャを用意する。また、テクスチャとは別に、ピクセルごとに0または1を格納した2値のマトリックスを用意する。建物の表面にテクスチャを貼付する際には、建物に応じた単位テクスチャの配列数（横2×縦3など）を決定し、マトリックスの任意の部分から、この配列に相当するピクセルを取得する。そして、マトリックスに格納された1、0の値に応じてON画像、OFF画像を選択して建物の表面に貼り付ける。こうすることにより、建物の外観として、処理負荷を抑制しながら、点灯、消灯がランダムに混在した状態のリアリティの高いテクスチャを生成することができる。

【図5】

