

特許紹介

特許名称

仮想現実を用いた3次元地図表示システム

特許番号

特許第 6096634 号

発明の目的

3次元地図には、3次的に描かれた建物等の陰に隠れる部分が生じたり、透視投影における近景と遠景とでは縮尺が異なるなどの短所もある。これに対し、2次元地図では、こうした支障がなく、地物の位置関係を正確に把握しやすい。そこで、2次元地図のこうした利点と、直感的に把握しやすいという3次元地図の利点とを融合した地図の提供が望まれる。従来は、このような地図は存在しなかった。本発明は、かかる課題に鑑み、仮想現実を適用することによって、2次元地図と3次元地図の利点を融合した地図を提供することを目的とする。

特許請求の範囲

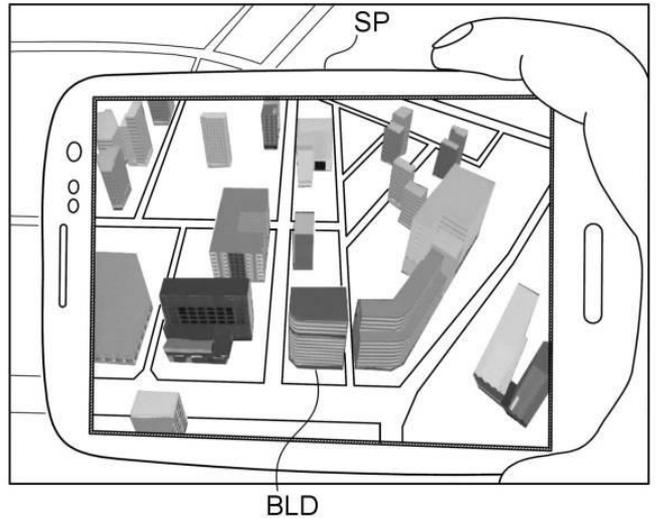
(請求項 8)

【請求項1】

撮影された2次元地図の実写画像上に重畳して地物を3次的に表示させる3次元地図表示システムであって、前記地物の3次元形状を表した3次元モデルを格納する3次元モデルデータベースと、前記2次元地図の複数の単位領域に対して、該単位領域ごとに設定された固有の識別情報と、前記3次元モデルデータベースの座標系とを対応づける識別情報データベースと、前記2次元地図のうち表示対象となる単位領域を撮影する撮像部と、前記撮影された前記2次元地図の地図画像データを解析して前記識別情報を取得する識別情報解析部と、前記3次元モデルデータベースから、前記識別情報に応じた単位領域における前記3次元モデルを取得し、前記地図画像データに重畳した3次元地図を表示する地図表示部と、を備え、さらに、前記3次元地図内に表示された前記3次元モデルに対するユーザの操作を入力するコマンド入力部を備え、前記地図表示部は、前記3次元地図の画面上でユーザが指定した箇所の座標に基づいてユーザが指定した前記3次元モデルを特

定し、前記操作に応じて、特定された前記3次元モデルの表示態様を変化させる3次元地図表示システム。

【図2】



【図5】

