

特許紹介

特許名称

3次元自然地物描画システム

特許番号

特許第 5997580 号

発明の目的

自然地物を表示するモデルの簡略化は、3次元地図の表示だけでなく、例えば、ゲームの背景、種々のシミュレーションにおける風景の表示など、自然知ずつを含む3次元画像を表示する際に共通の課題であった。また、必ずしも3次元地図等をディスプレイに表示する場合だけでなく、神その他の印刷媒体に表現する場合にも共通の課題である。

本発明は、かかる課題にかんがみ、自然地物を簡易なモデルで描画する技術を提供することを目的とする。

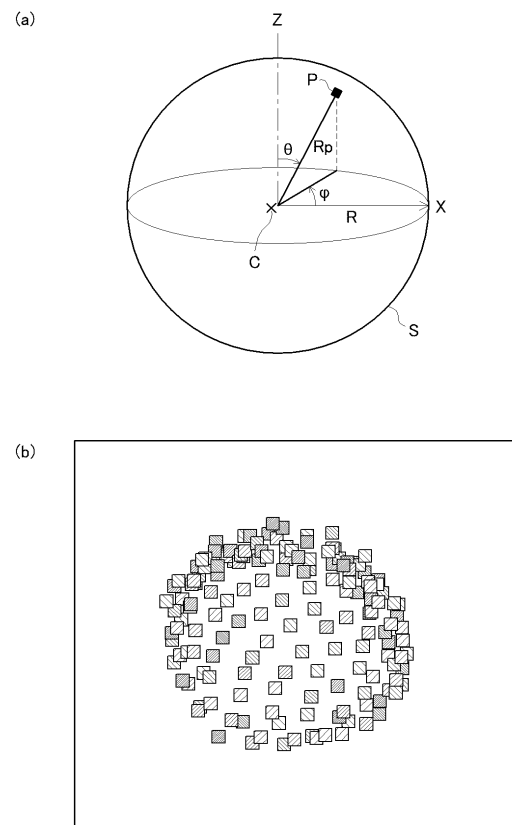
特許請求の範囲

(請求項 8)

【請求項1】

巨視的に面状を形成する自然地物を3次元的に描画する3次元自然地物描画システムであって、前記自然地物の単位体を表す点群の発生態様を規定する自然地物データを記憶する自然地物データ記憶部と、複数の前記単位体の配置を規定する地物データを記憶する地物データ記憶部と、前記単位体の配置位置の基準となる代表点の周囲に、前記自然地物データ記憶部に基づき、該自然地物に応じた発生態様で演算により点群を3次元的に発生させることで、該単位体のモデルを生成する点群発生部と、前記地物データに基づいて、前記単位体のモデルを配置することで、面状の自然地物を描画する自然地物描画部とを備える3次元自然地物描画システム。

【図1】



【図2】

