

特許紹介

特許名称

3次元地図データ生成システム
(建物のテクスチャ自動設定)

特許番号

特許第 6110773 号

発明の目的

3次元地図では、3次元モデルのリアリティ向上が重要な課題の一つである。建物の側面に貼付されるテクスチャは、必ずしも全側面で同一という訳ではなく、窓のある側面、壁になっている側面などになっているから、リアリティ向上のためには、テクスチャも側面ごとに使い分けることが好ましい。建物のどの側面に窓を設けるかなどの建物の外観は、建物の形状に依存するから、側面ごとにテクスチャを使い分けるためには、建物の形状を解析する必要がある。しかし、建物の形状は画一的ではなく、平面形状だけをとっても多種多様であるから、汎用的な形状解析手法を確立することは容易ではない。建物の側面ごとのテクスチャの使い分けは、オペレータの手入力等で生成された3次元モデルに対して、自動的にテクスチャを貼付する場合も同様に生じ得る課題である。

本発明は、こうした課題に鑑み、建物の形状を解析してリアリティの高いテクスチャの使い分けを可能とする技術を提供することを目的とする。

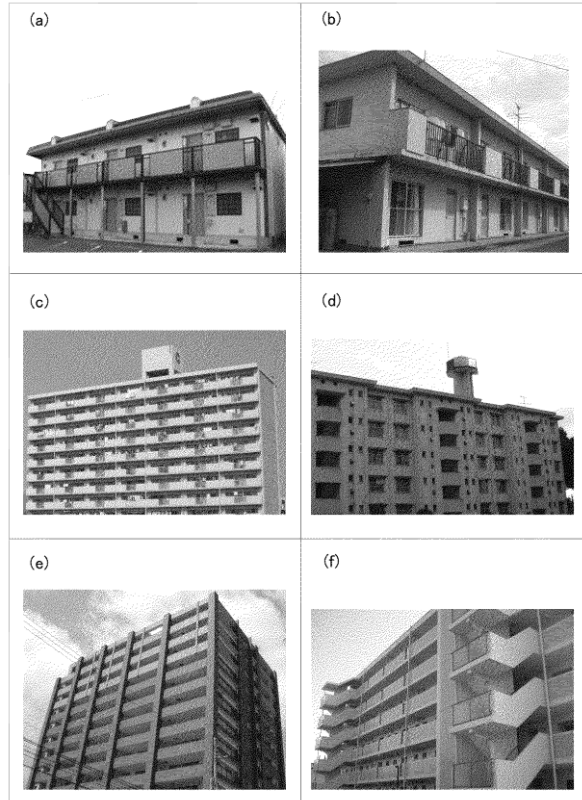
特許請求の範囲

(請求項 8)

【請求項 1】

建物の3次元形状を表す3次元モデルを含む3次元地図データ生成システムであって、前記3次元モデルの側面に貼り付けられる複数種類のテクスチャを格納するテクスチャデータベースと、前記建物の平面形状である建物枠を細線化して中心線を得る建物枠形状解析部と、前記中心線と前記建物の3次元モデルの側面との位置関係に基づいて、前記テクスチャデータベースから該側面に貼り付けられるテクスチャを設定するテクスチャ設定部とを備える3次元地図データ生成システム。

【図 1】



【図 4】

