

特許紹介

特許名称

テクスチャ画像データの生成方法

特許番号

特許第 5997664 号

発明の目的

複数の画像から、それぞれの良い部分を切り取って、パッチワークのように合成することで一つのテクスチャ画像を生成しようとしても、パッチの継ぎ目部分で不自然さが残り、かえって違和感のあるテクスチャになることがある。本発明は、こうした課題に鑑み、撮影された画像に基づいて、リアリティを向上させたテクスチャを生成可能とすることを目的とする。

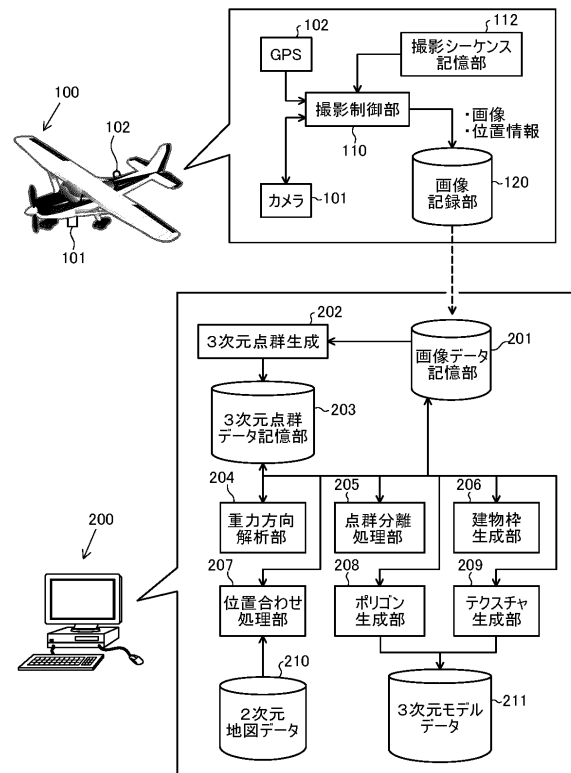
特許請求の範囲

(請求項 6)

【請求項1】

コンピュータによって、地物の3次元モデルを構成するポリゴンに適用するテクスチャ画像の画像データを生成するテクスチャ画像データの生成方法であって、前記コンピュータが実行するステップとして、(A)前記地物の前記ポリゴンに対応する面を撮影した複数の画像データを読み込むステップと、(B)前記テクスチャ画像を構成するピクセルごとに、前記複数の画像データから該ピクセルに対応する箇所の色情報を取得するステップと、(C)前記取得された色情報に基づいて、前記ピクセルの色を決定することにより、前記テクスチャ画像を生成するステップとを備え、前記ステップ(B)は、(B1)前記複数の画像データにおける複数の特徴点同士の対応関係を求めるステップと、(B2)前記ピクセルの周囲に位置する複数の特徴点を基準として、該ピクセルに対応する箇所を特定するステップとを有するテクスチャ画像データの生成方法。

【図1】



【図2】

